

**ANEXO II**  
**PROJETOS PARTICIPANTES**

<b>PROJETO 1: MONITORIA INTEGRADA DE PROGRAMAÇÃO PARA SISTEMAS ROBÓTICOS</b>	
<b>Coordenador:</b>	Juan Sebastian Toquica Arenas (juan.arenas@ufc.br)
<b>Critérios para Inscrição:</b>	Ter aprovado pelos menos uma das disciplinas descritas a seguir, de acordo à grade curricular de cada curso: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO;</li> <li>2. FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO;</li> <li>3. PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS;</li> </ol>
<b>Link de inscrição:</b>	<a href="https://forms.gle/zsRNeYA19z92cDmr9">https://forms.gle/zsRNeYA19z92cDmr9</a>  Os interessados deverão realizar sua inscrição, na data estipulada neste Edital, exclusivamente pela internet, por meio do preenchimento de formulário online, constante no link acima anexando arquivos com os documentos exigidos. Documentação Exigida no Ato da Inscrição: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA; e</li> <li>b. Comprovante ou Solicitação de matrícula de 2026.1 emitido pelo SIGAA;</li> </ol>
<b>Tipo de Avaliação, horário e local da 2ª etapa (prova específica):</b>	<b>Dia 01/abril (quarta-feira) às 12h</b> , sendo avaliação teórico/prática, com atribuição de uma nota entre 0 (zero) e 10 (dez) com no máximo 30 minutos de duração no <b>Laboratório 1</b> .
<b>Programa de Estudos da 2ª etapa:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceitos fundamentais de programação orientada a objetos (POO);</li> <li>• Programação em ambientes Linux;</li> <li>• Inicialmente a linguagem de programação é Python, porém, conhecimentos em linguagens baseadas em POO são desejáveis (C++ e ou Java);</li> </ul>
<b>Bibliografia recomendada da 2ª etapa:</b>	<p>Seguem algumas bibliografias recomendadas, algumas estão na minhabiblioteca, outras no acervo físico do Campus ou também disponíveis de forma gratuita na Internet. Porém, podem ser consideradas fontes de estudo semelhantes.</p> <p>VOTRE, Vilmar P. C++ Explicado e Aplicado. Editora Alta Books, 2016. E-book. ISBN 9786555206807. Disponível em: <a href="https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786555206807/">https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786555206807/</a>.</p> <p>KOFFMAN, Elliot B.; WOLFGANG, Paul A T. Objetos, Abstração, Estrutura de Dados e Projeto Usando C++. Grupo GEN, 2008. E-book. ISBN 978-85-216-2780-7. Disponível em: <a href="https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/978-85-216-2780-7/">https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/978-85-216-2780-7/</a>.</p> <p>CERQUEIRA, M.V.B.; MASCHIETTO, L.G.; ZANIN, A.; AL., E. Sistemas Operacionais Embarcados. Grupo A, 2021.9786556902616. Disponível em: <a href="https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786556902616/">https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786556902616/</a>.</p>
<b>Horário e local da 3ª etapa (entrevista):</b>	A entrevista vai acontecer no dia <b>07/abril (terça-feira)</b> de forma remota, conforme os candidatos aprovados na etapa anterior, através do Google-Meet.  Os horários e o link das entrevistas serão enviados no e-mail institucional registrado previamente.
<b>Informações Adicionais:</b>	<i>"Para o prazer e para ser feliz, é que é preciso a gente saber tudo, formar alma, na consciência; para pensar, não se carece". – Guimarães Rosa em Grande Sertão: Veredas, 1956.</i>

## PROJETO 2: MONITORIA INTEGRADA DE ESTATÍSTICA PARA CIÊNCIA DE DADOS

<b>Coordenadora:</b>	Elisângela da Silva Rodrigues (elisangela.rodrigues@ufc.br)
<b>Critérios para Inscrição:</b>	Aprovação nas disciplinas de <i>Probabilidade e Estatística ou Inferência Estatística ou Métodos Estatísticos Multivariados</i> , além daqueles já elencados no corpo deste Edital.
<b>Link de inscrição:</b>	<a href="https://forms.gle/7t94t4dK31phaZ8S6">https://forms.gle/7t94t4dK31phaZ8S6</a>  Os interessados deverão realizar sua inscrição, na data estipulada neste Edital, exclusivamente pela internet, por meio do preenchimento de formulário online, constante no link anexando arquivos com os documentos exigidos. I. Documentação Exigida no Ato da Inscrição: a. Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA; e b. Comprovante ou Solicitação de matrícula de 2026.1 emitido pelo SIGAA;
<b>Tipo de Avaliação, horário e local da 2ª etapa (prova específica):</b>	<b>Dia 01/04 às 10h</b> - Avaliação teórica e prática usando o R/Python, com atribuição de uma nota entre 0 (zero) e 10 (dez) com no máximo 2h de duração. <b>Local da avaliação: Laboratório 2</b>
<b>Programa de Estudos da 2ª etapa:</b>	<p style="text-align: center;"><i>Probabilidade e Estatística</i></p> Análise Exploratória de Dados. Análise Bidimensional. Noções de amostragem. Probabilidade e Variáveis Aleatórias.  <p style="text-align: center;"><i>Inferência Estatística</i></p> Introdução à Inferência Estatística. Distribuições Amostrais. Estimação Pontual. Estimação Intervalar. Teste de Hipóteses.
<b>Bibliografia recomendada da 2ª etapa:</b>	<i>Probabilidade e Estatística/Inferência Estatística</i> : MORETTIN, Pedro A.; BUSSAB, Wilton de O. Estatística básica. Editora Saraiva, 2017. E-book. ISBN 9788547220228. Disponível em: <a href="https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788547220228/">https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788547220228/</a> .
<b>Horário e local da 3ª etapa (entrevista):</b>	<b>Dia 07/04 às 8h no gabinete 8</b>
<b>Informações Adicionais:</b>	O(a) aluno(a) deverá, no ato da inscrição, escolher em qual das três disciplinas acima deseja fazer a prova de seleção. Caso necessário, a coordenadora poderá solicitar que o aluno(a) monitore outra disciplina, desde que a mesma conste no histórico escolar do aluno(a).  A prova da <b>2ª etapa</b> poderá conter questões práticas sendo necessário o uso de uma das linguagens de programação: R ou Python.

### PROJETO 3: SEGURANÇA NAS REDES E SISTEMAS

<b>Coordenador:</b>	Tarek Sayjari (tareksayjari@ufc.br)
<b>Critérios para Inscrição:</b>	Aprovação em <b>pelo menos quatro</b> das seguintes disciplinas: <ul style="list-style-type: none"><li>- Fundamentos de Programação;</li><li>- Sistemas Operacionais;</li><li>- Fundamentos de Redes de Computadores;</li><li>- Princípios de Segurança da Informação;</li><li>- Criptografia e Segurança.</li></ul>
<b>Link de inscrição:</b>	<a href="https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfQzF_IUAZhlysNjDNaQg9oapmL3d8DZvWUDhNViDYHbstvw/viewform?usp=sharing&amp;oid=102557719890599823430">https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfQzF_IUAZhlysNjDNaQg9oapmL3d8DZvWUDhNViDYHbstvw/viewform?usp=sharing&amp;oid=102557719890599823430</a>  Os interessados deverão realizar sua inscrição, na data estipulada neste Edital, exclusivamente pela internet, por meio do preenchimento de formulário online, constante no link acima anexando arquivos com os documentos exigidos. Documentação Exigida no Ato da Inscrição: <ul style="list-style-type: none"><li>a. Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA; e</li><li>b. Comprovante ou Solicitação de matrícula de 2026.1 emitido pelo SIGAA;</li></ul>
<b>Tipo de Avaliação, horário e local da 2ª etapa (prova específica):</b>	<b>Dia 01/04, às 13h30</b> — Prova teórica composta por questões de múltipla escolha, com atribuição de uma nota entre 0 (zero) e 10 (dez), com duração máxima de 40 minutos. <b>A prova será realizada no Laboratório 2.</b>
<b>Programa de Estudos da 2ª etapa:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Princípios de Redes de Computadores</li><li>- Conhecimentos fundamentais em Sistemas Operacionais</li><li>- Ataques cibernéticos em Redes de Computadores</li><li>- Criptografia simétrica e assimétrica</li><li>- Vulnerabilidades em Sistemas Operacionais</li></ul>
<b>Bibliografia recomendada da 2ª etapa:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tanenbaum, A. S. Sistemas Operacionais Modernos. São Paulo: Pearson, 2015.</li><li>- Stallings, W. Criptografia e Segurança de Redes: Princípios e Práticas. São Paulo: Pearson, 2014.</li><li>- Ramos, A. Segurança da Tecnologia da Informação. São Paulo: Novatec, 2019.</li></ul>
<b>Horário e local da 3ª etapa (entrevista):</b>	<b>A entrevista será realizada no dia 07/04/2026, de forma virtual. O link de acesso e os horários serão comunicados aos candidatos aprovados nas etapas anteriores, por meio do e-mail cadastrado no ato da inscrição.</b>
<b>Informações Adicionais:</b>	Caso necessário, o coordenador poderá solicitar que o aluno(a) monitore outra disciplina, desde que a mesma conste no histórico escolar do(a) aluno(a).

<b>PROJETO 4: MONITORIA PARA O DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARES NATIVOS</b>	
<b>Coordenador:</b>	Artur de Oliveira da Rocha Franco (arturfranco@ufc.br)
<b>Critérios para Inscrição:</b>	Aprovação em <b>ao menos 2</b> das disciplinas a seguir: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fundamentos de Programação</li> <li>- Estrutura de Dados</li> <li>- Programação Orientada a Objetos</li> <li>- Desenvolvimento de Jogos Digitais</li> <li>- Desenvolvimento de Aplicativos Móveis</li> </ul>
<b>Link de inscrição:</b>	<a href="https://forms.gle/VT6Q151H7aCBCMA89">https://forms.gle/VT6Q151H7aCBCMA89</a>  Os interessados deverão realizar sua inscrição, na data estipulada neste Edital, exclusivamente pela internet, por meio do preenchimento de formulário online, constante no link anexando arquivos com os documentos exigidos. I. Documentação Exigida no Ato da Inscrição: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA; e</li> <li>b. Comprovante ou Solicitação de matrícula de 2026.1 emitido pelo SIGAA;</li> </ol>
<b>Tipo de Avaliação, horário e local da 2ª etapa (prova específica):</b>	<b>Dia 01/04 às 14h</b> – A prova será de múltipla escolha e incluirá conhecimentos básicos de programação, orientação a objetos e estrutura de dados. Por fim, serão incluídas algumas perguntas básicas da estrutura e prática de desenvolvimento jogos e aplicativos móveis.
<b>Programa de Estudos da 2ª etapa:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fundamentos de Programação (e.g. função, estruturas de repetição e controle, variáveis tipos e suas alocações na memória)</li> <li>- Estrutura de Dados (e.g. custo computacional, análise, visão geral de algoritmos de ordenação e busca)</li> <li>- Programação Orientada a Objetos (e.g. classes, instâncias, métodos, herança, polimorfismo)</li> <li>- Programação de Jogos (e.g. setup, game loop, sprites, eventos) ou Programação nativa de Android (e.g. arquitetura, Kotlin, interfaces, persistência de dados) [a escolha das questões se dá durante a prova</li> </ul>
<b>Bibliografia recomendada da 2ª etapa:</b>	<p>MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C: módulo profissional. São Paulo: Makron Books, 1993. xvii, 225 p. ISBN 85-346-0109-7.</p> <p>Estruturas de Dados e seus Algoritmos. Jayme Luiz Szwarcfiter, Lilian Markenzon. Editora LTC. ISBN-13. 978-8521617501.</p> <p>Introdução ao Desenvolvimento de Games. Vol. 1. Steve Rabin. Informações bibliográficas; Editora, Cengage Learning, 2011; ISBN, 852211143X, 9788522111435; Num. págs. 192 páginas.</p> <p>Documentação oficial dos desenvolvedores do Godot. URL: <a href="https://docs.godotengine.org">https://docs.godotengine.org</a></p> <p>Documentação oficial dos desenvolvedores de Android do Google. URL: <a href="https://developer.android.com/work/guide?hl=pt-br">https://developer.android.com/work/guide?hl=pt-br</a></p>
<b>Horário e local da 3ª etapa (entrevista):</b>	<b>Dia 07/04 às 16h no gabinete 3.</b>
<b>Informações Adicionais:</b>	O aluno deverá ingressar no grupo de estudos TEJO onde apresentará parte da sua monitoria com atividades de estudo e desenvolvimento de jogos.